





過去の投稿例

- 岡山のVeLTiNAさん
- 世界規模のゲームジャム「GBJAM」に作品 「Yokoi-san Warp」を投稿 https://veltina.itch.io/yokoi-san
- ゲームジャムで投稿された395作品中、総合2 位にランクイン

https://itch.io/jam/gbjam-5/results

開発を継続し、ゲームジャム版に加えてバー ジョンアップ版も公開 高梁 2017

利用の仕方

- ゲームのダウンロードはユーザ登録なしで可能、
- さらにユーザ登録すると
 - ゲーム開発者をフォロー
 - ゲーム掲示板にコメント
 - •5つ星レビューやコメントをつけられる
 - ・【そして投稿も】

・登録は itch.io から「register」(登録)ボタン

[registration] 入力に必要なこと

- Username + Password + 確認用Password ユーザ名をもとに自分のホームページがつくられる ので、英数字で
- メールアドレス(本人確認メールが送られます)
- 自己紹介は「I'm interested in distributing content on itch.io」配信希望(あとで変更できます)
- 人気ゲーム情報のメール配信希望「Send me a periodical email about itch.io's top content」
- 同意ボタン(サービスは13歳以上のみ、免責条項など)
- 最後に「Create Account」!

ここで一休み

- ユーザ登録が終わり自分のログイン名が表示された
- ゲーム開発者をフォローしてみよう!
 例:岡山在住インディーゲーム開発者のVeLTiNAさん
 - https://veltina.itch.io/
 - [+Follow] ボタン一発
- ゲームをコレクションに登録しよう!

\equiv + Add to collection



ゲームジャム作品を登録しよう

- ゲームジャムのページに移動して「Join Jam」
- <u>https://itch.io/jam/game-jam-takahashi-2017</u>
- 参加に成功したら「Submit your project」ボタンが現れる
- 「Submit your project」 を押せば、
 - 自分のゲームプロジェクトを作る
 - 作ったゲームプロジェクトをゲームジャムに登録する
- 登録担当者(全員でも可能)にはプロジェクトページの編集権限を発行しますので、スタッフに申請してください



プロジェクト情報を書き込もう

- 必須情報
 - Status:一覧画面で表示されるプロジェクトの状態です. α バージョンは「Prototype」、最終盤を出したら「Released」 にします
 - Platforms: 一覧画面で表示される動作環境アイコンを設定します
 - Genre: ゲームのジャンルです. 例:シューティングはShooter
- プロジェクト情報を書き込もう
- お手本の例: 福島ゲームジャム岡山会場「ちくばボウリング」

https://yusukehisano.itch.io/chikuwa-bowling

- •操作方法だけのシンプルな説明(英語も超シンプル)
- 開発中の画面やロゴをアップロード
- 発表スライド情報をつけてもよい

その他参考情報

 ゲームジャム投稿チュートリアルRPG ゲームの投稿方法を説明するRPG (Akirameta, 2016)
 https://akirameta.itch.io/gamejam-submit-tutorial